Nama: Qotrun Nida

NIM: 12030123140266

Kelas: D

Mata Kuliah: Analisis Desain dan System

**Teknik promting dalam ChatGPT**

1. Pembuatan RPS dalam mata kuliah analysis desain system

“Anda sebagai dosen ahli dalam mata kuliah *Anilisis Desain dan Sistem* Program Studi Akuntansi strata 1 diminta membuat Rencana Pembelajaran Semester (RPS) mencakup 14 pertemuan, termasuk termasuk ada UTS dan UAS. Dalam RPS ini, tugas akhir perkuliahan adalah membuat proyek atau prototipe dengan menggunakan aplikasi tertentu. Setiap pertemuan dijelaskan secara detail dan terperinci, termasuk langkah-langkah yang harus dilakukan oleh mahasiswa setiap minggunya, serta aplikasi yang digunakan di setiap pertemuan dalam bentuk table. dengan ending akhir membuat prototype sistem informasi alat penilaian investasi.”

**Rencana Pembelajaran Semester (RPS)**

**Mata Kuliah:** Analisis Desain dan Sistem  
**Program Studi:** Akuntansi S1  
**Semester:** [Semester yang berlaku]  
**SKS:** 3 SKS  
**Dosen Pengampu:** [Nama Dosen]

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Minggu** | **Topik** | **Subtopik** | **Tujuan**  **Pembelajaran** | **Langkah-langkah Pembelajaran** | **Aplikasi** | **Tugas** |
| 1 | Pengantar Analisis Desain dan Sistem | Pengenalan konsep dasar | Mahasiswa memahami konsep dasar analisis desain dan sistem | - Pengenalan mata kuliah - Diskusi mengenai pentingnya analisis desain dalam sistem akuntansi - Membuat mind map konsep dasar | Microsoft Visio / Lucidchart | Membuat mind map konsep dasar |
| 2 | Analisis Kebutuhan Pengguna | Identifikasi kebutuhan pengguna | Mahasiswa mampu mengidentifikasi kebutuhan pengguna | - Penjelasan metode pengumpulan data kebutuhan - Praktik wawancara/observasi - Diskusi kelompok tentang hasil identifikasi | Microsoft Word / Excel | Laporan singkat hasil wawancara |
| 3 | Desain Sistem Berbasis Proses | Pemetaan proses bisnis | Mahasiswa mampu membuat pemetaan proses bisnis sederhana | - Pengenalan Business Process Modeling (BPM) - Latihan membuat diagram BPM - Diskusi dan review hasil kerja | Bizagi Modeler / Lucidchart | Diagram BPM proses bisnis sederhana |
| 4 | Desain Sistem Berbasis Data | Entity-Relationship Diagram (ERD) | Mahasiswa mampu membuat ERD untuk kebutuhan sistem akuntansi | - Pengenalan konsep ERD - Latihan membuat ERD - Review dan diskusi kelompok hasil ERD | MySQL Workbench / DBDesigner | Membuat ERD untuk kasus tertentu |
| 5 | Desain Interface Pengguna | Desain antar muka pengguna | Mahasiswa mampu mendesain antarmuka yang user-friendly | - Pengenalan prinsip desain antarmuka - Latihan membuat wireframe dan mockup - Presentasi hasil mockup | Figma / Adobe XD | Wireframe dan mockup antarmuka |
| 6 | Validasi Desain | Teknik validasi desain | Mahasiswa memahami cara validasi desain dengan pengguna | - Diskusi tentang pentingnya validasi desain - Simulasi proses validasi dengan stakeholder - Feedback dan revisi desain | SurveyMonkey / Google Forms | Laporan hasil validasi desain |
| 7 | Pengelolaan Proyek Sistem | Manajemen proyek IT | Mahasiswa memahami dasar-dasar manajemen proyek sistem | - Pengenalan konsep manajemen proyek IT - Simulasi penggunaan tools manajemen proyek - Penyusunan rencana proyek akhir | Trello / Asana | Rencana manajemen proyek tugas akhir |
| 8 | Ujian Tengah Semester (UTS) |  |  | Persiapan UTS: Review materi dari minggu 1-7 |  | UTS |
| 9 | Implementasi Desain Sistem | Proses implementasi dan integrasi | Mahasiswa memahami tahapan implementasi desain ke dalam sistem | - Penjelasan tahapan implementasi desain - Studi kasus implementasi di sistem nyata - Latihan menerapkan desain ke dalam lingkungan simulasi | XAMPP / WAMP | Laporan implementasi desain |
| 10 | Pengujian Sistem | Teknik pengujian sistem | Mahasiswa mampu mengaplikasikan teknik pengujian sistem | - Pengenalan metode pengujian (white-box, black-box) - Latihan melakukan pengujian sistem - Diskusi dan evaluasi hasil pengujian | Selenium / JMeter | Laporan pengujian sistem |
| 11 | Dokumentasi Sistem | Penyusunan dokumentasi sistem | Mahasiswa mampu menyusun dokumentasi yang baik dan lengkap | - Penjelasan pentingnya dokumentasi sistem - Latihan menyusun dokumentasi teknis dan user manual - Review dan feedback terhadap hasil dokumentasi | Microsoft Word / Google Docs | Dokumentasi sistem (teknis & user manual) |
| 12 | Maintenance dan Pengembangan Sistem | Konsep dan fitur alat penilaian investasi | Mahasiswa memahami desain dan fitur alat penilaian investasi | - Pengenalan alat penilaian investasi - Diskusi tentang fitur yang diperlukan - Rancang fitur utama alat penilaian investasi | Microsoft Excel / Google Sheets | Rencana fitur dan desain prototipe |
| 13 | Persiapan Proyek Akhir | Pengembangan dan finalisasi prototipe | Mahasiswa mengembangkan dan memfinalisasi prototipe | - Workshop intensif untuk pengembangan prototipe - Konsultasi proyek secara individu/kelompok - Revisi dan finalisasi prototipe | Aplikasi yang relevan untuk proyek | Finalisasi prototipe alat penilaian investasi |
| 14 | Presentasi dan Penilaian Proyek Akhir | Presentasi dan penilaian prototipe | Mahasiswa mempresentasikan prototipe dan mendapatkan umpan balik | - Presentasi prototipe di depan kelas atau stakeholder - Sesi tanya jawab dan evaluasi proyek oleh dosen dan teman sekelas | Aplikasi yang relevan untuk proyek | Presentasi prototipe alat penilaian investasi |
| 15 | Ujian Akhir Semester (UAS) |  |  | Persiapan UAS: Review materi dari minggu 9-14 |  | UAS |

1. Ebook yang digunakan

“berikan ebook yang digunakan dalam RPS Analysis Desain System dengan ending prototype sistem informasi alat penilaian investasi.”

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Topik** | **eBook** | **Penulis** | **Deskripsi** |
| Pengantar Analisis Desain dan Sistem | Systems Analysis and Design | Gary Shelly, Thomas K. Cashman, Harry J. Rosenblatt | Pengenalan tentang analisis dan desain sistem. |
| Identifikasi Kebutuhan Pengguna | Requirements Engineering | Axel van Lamsweerde | Teknik mengumpulkan dan menganalisis kebutuhan pengguna. |
| Desain Sistem Berbasis Proses | Business Process Modeling: Theory and Practice | J. M. Juran, M. F. Juran | Pemodelan dan analisis proses bisnis. |
| Desain Sistem Berbasis Data | Database System Concepts | Abraham Silberschatz, Henry Korth, S. Sudarshan | Desain basis data dan ERD. |
| Desain Interface Pengguna | Don't Make Me Think: A Common Sense Approach to Web Usability | Steve Krug | Prinsip desain antarmuka pengguna. |
| Validasi Desain | User Experience Research | Kevin R. Parker | Validasi desain dan umpan balik pengguna. |
| Pengelolaan Proyek Sistem | PMBOK Guide | Project Management Institute | Manajemen proyek IT. |
| Implementasi dan Pengujian Sistem | Software Engineering | Roger S. Pressman | Tahapan implementasi dan pengujian perangkat lunak. |
| Dokumentasi Sistem | Software Documentation | David S. K. Schimel | Penyusunan dokumentasi sistem. |
| Pengenalan dan Pembuatan Prototipe Alat Penilaian Investas | Investment Valuation | Aswath Damodaran | Teknik menilai nilai investasi. |
| Prototipe dan Pengembangan | Prototyping: A Practitioner's Guide | Todd Zaki Warfel | Teknik dan pengembangan prototipe. |

1. Contoh kasus analisis desain system

“anda sebagai mahasiswa matakuliah analysis desain system dari program studi akuntansi strata satu, anda diminta mengerjakan soal kasus analysis desain system dibawah ini, contoh kasus (sistem informasi alat penilaian investasi) dengan menggunakan aplikasi excel jawaban dilakukan secara rill dan terperinci berdasarkan beberapa kriteria seperti Profitabilitas, Risiko, Likuiditas, dan Pertumbuhan.”

**Contoh Data:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nama Investasi** | **Profitabilitas (%)** | **Risiko (1-5)** | **Likuiditas (1-5)** | **Pertumbuhan (%)** | **Nilai Total** |
| Investasi A | 15 | 3 | 4 | 10 |  |
| Investasi B | 10 | 2 | 3 | 12 |  |

**Contoh Formula dan penilaian:**

* Profitabilitas skor: =IF(B2>15, 5, IF(B2>12, 4, IF(B2>10, 3, IF(B2>8, 2, 1))))

Formula ini memberikan skor berdasarkan profitabilitas, di mana ROI >15% mendapat skor 5, 12%-15% mendapat skor 4, dan seterusnya.

* Risiko Skor: =6-C2

Skor untuk risiko di mana risiko lebih rendah mendapatkan skor lebih tinggi (misalnya, Risiko 1 mendapat 5, Risiko 5 mendapat 1).

* Likuiditas skor: =D2

Skor untuk likuiditas di mana likuiditas tinggi mendapatkan skor yang lebih tinggi (1-5).

* Pertumbuhan skor: =IF(E2>15, 5, IF(E2>12, 4, IF(E2>10, 3, IF(E2>8, 2, 1))))
* Skor total: =B2\*0.4 + C2\*0.3 + D2\*0.2 + E2\*0.1

**Contoh data penilaian**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nama Investasi** | **Profitabilitas** | **Risiko skor** | **Likuiditas skor** | **Pertumbuhan skor** | **Nilai Total** |
| Investasi A | 4 | 3 | 4 | 3 | 3,9 |
| Investasi B | 3 | 4 | 3 | 4 | 3,5 |

* Formula untuk evaluasi: =IF(C2>=4, "Tinggi", IF(C2>=3, "Sedang", "Rendah"))

**Contoh data hasil:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nama Investasi** | **Nilai Total** | **Skor Total** | **Evaluasi** |
| Investasi A | 15% | 3,9 | Tinggi |
| Investasi B | 10% | 3,5 | sedang |

1. Ending

output akhir/ ending dari mata kuliah analisis desain system tersebut adalah mahasiswa diharapkan memiliki pemahaman dan kemampuan dalam perancangan, pengelolaan untuk menghasilkan sebuah proyek akhir berupa prototype sistem informasi yang berfungsi sebagai alat penilaian investasi (sesuai dengan proyek akhir). Proyek ini mencakup pengumpulan dan analisis kebutuhan pengguna, desain sistem berdasarkan kriteria penilaian seperti profitabilitas, risiko, likuiditas, dan pertumbuhan, serta implementasi sistem menggunakan aplikasi seperti Microsoft Excel. Hasil akhir adalah sebuah sistem yang dapat mengevaluasi berbagai investasi dengan memberikan skor berdasarkan kriteria yang ditetapkan, memungkinkan pengambilan keputusan investasi yang lebih terinformasi dan objektif.